Libreria

#include<fstream>

ofstream (crear y escribir info en un archivo)

ifstream (leer info en un archivo creado)

fstream (cumple la funcion de ofsream y ifstream)

Indicadores de modos y descripcion:

ios::app //Los ingresos que se hacen se hacen al final del archivo

ios::in //apertura del archivo en modo lectura

ios::out //apertura del archivo en modo escritura

ios::trunc //abre el archivo pero si ya existia borra toda su info

Escritura

Se utiliza el operador ‘<<’

Lectura

Se utiliza el operador ‘>>’

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

ESCRIBIR UN ARCHIVO

ofstream ‘nombre del archivo’; //declara el archivo como escritura

‘nombre del archivo’.open(“nombre que quieras poner.dat”.ios::out); //abriendo el archivo como escritura

If(archivo.fail()){

Cout<<”No se pudo abrir el archivo”;

Exit(1);

}

Cout<<”digite el texto que quiere añadir<<endl;

Getline(texto.cin); //la variable ‘texto’ se declara como string

‘nombre del archivo’<<texto<<endl; //ingresa texto o info al archivo

‘nombre del archivo’.close; //cierra el archivo

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

LEER UN ARCHIVO

ifstream ‘nombre del archivo’; //declara el archivo como lectura

‘nombre del archivo’.open(“nombre que quieras poner.dat”.ios::in); //abriendo el archivo como lectura

If(archivo.fail()){

Cout<<”No se pudo abrir el archivo”;

Exit(1);

}

//leer un archivo

While(!’nombre del archivo’.eof()){ //mientras no sea el final del archivo

//mostramos lo que queremos

}

Archivo.close();